

# Reflexões sobre Imagem e Cultura

## 1 5

## AS NOVAS AVENTURAS NA GALÁXIA

Rod Tigre  
Gabriel Rocha

### A COLEÇÃO DE ACTION FIGURES BRASILEIROS MAIS VALORIZADA NO MUNDO

No artigo ‘Gigante Amaral e seus Amigos’ (‘Reflexões sobre Imagem e Cultura’ nº 12), Gabriel Rocha e eu apresentamos a primeira coleção original de *action figure* do Brasil, surgida em 1958. No mesmo artigo, comentamos sobre diversas outras coleções, a maioria surgida a partir de coleções de bonecos de personagens estrangeiros, que, a partir deles, as fábricas brasileiras criaram bonecos exclusivos que só apareceram no Brasil, e coleções originais com personagens próprios, por exemplo, Space Warriors e S.O.S. Comandos, da Gulliver.

No artigo mencionado, falamos sobre o boneco Príncipe Izor, que foi criado exclusivamente no Brasil para a coleção de

bonecos do He-Man da Model Trem.

A Model Trem era uma empresa criada por Alfredo Teixeira, que fazia artesanalmente maquetes para ferreomodelismo.

Por volta de 1980, Alfredo assistiu a **Guerra nas Estrelas** no cinema e adorou o filme. Ao ter contato com os bonecos importados, sabendo que era proibido importar bonecos no Brasil, decidiu, a partir dos moldes estrangeiros, produzir ele mesmo os bonecos artesanalmente e algumas naves, e vender em algumas lojas do Rio de Janeiro e São Paulo.



Alfredo fez moldes das figuras originais e produziu réplicas com uma liga chamada “zamac”, e não chumbo como se pensava, porque o chumbo foi proibido em brinquedos a partir da década de 1960 por causar intoxicação nas crianças. Então, basicamente, os bonecos eram produzidos com zamac e tinham partes produzidas em resina ou totalmente em resina. Essa coleção dos bonecos Star Wars tinha 34 figuras que vinham em caixas de papelão simples com o nome e número dos personagens. Esta é a coleção de Star Wars mais valorizada no mundo e os bonecos são disputados pelos colecionadores mundo afora.



No Rio de Janeiro, o Gabriel Rocha comprava os bonecos na Cicle São Bento e na Estrela é o Limite, além da Hobbylândia, no Edifício Central. Em São Paulo, as principais lojas que vendiam os bonecos eram a Miniatura do Shopping Ibirapuera (existe até hoje) e a Brinquedos Laura no Shopping Morumbi, que tinha uma filial no bairro Planalto Paulista, na zona sul de São Paulo, e era perto da casa da minha avó. Foi lá que comprei o boneco que possuo na minha coleção, que não imaginava que fosse um boneco original nacional, pensei que fosse importado, e tenho ele até hoje.



Em 1988, a Glasslite adquiriu os direitos de produzir as figuras originais no Brasil. A Model Trem teve que parar de produzir suas figuras artesanais, pressionada por advogados e ameaçada de processo. Entretanto, foi essa a oportunidade para Alfredo Teixeira, com o auxílio de sua filha, Leila Marques, criar personagens originais e desenvolver um enredo para eles, que aparecia em fichas com artes da Leila. Chamada de ‘Novas Aventuras na Galáxia’, Alfredo aproveitou os moldes antigos, trocando as peças e modificando as figuras.

A Model Trem também produziu uma coleção de bonecos do He Man, já citada, e também uma pequena coleção de bonecos inspirados nos G.I. Joe. Estes bonecos de He-Man também pertenciam à mesma série ‘Aventura na Galáxia’ a que pertenciam os bonecos de Star Wars. Já os G.I. Joe pertenciam à série ‘Heróis do Universo’.



Mas as ‘Novas Aventuras na Galáxia’ é a série mais valorizada pelos colecionadores, inclusive mundo afora. No Mercado Livre se encontram bonecos dessa coleção vendidos a partir de 1000 e até 5000 reais!

Vamos reproduzir aqui todas as fichas desses personagens e mostrar as fotos dos bonecos originais dessa que é a mais icônica série de *action figures* criada no Brasil. Essas imagens foram obtidas em um site de um colecionador europeu. O canal do Youtube **Colecionando com Alegria** fez uma entrevista histórica com o seu Alfredo, vivo e lúcido no alto dos seus 90 anos, onde ele contou tudo sobre a Model Trem e seus bonecos.



A série ‘Novas Aventuras na Galáxia’ deu continuidade à numeração da série ‘Aventura na Galáxia’, por isso o primeiro boneco dessa nova série é o de número 51.

A Model Trem produziu também uma boa quantidade de naves e armamentos para o universo de ‘Novas Aventuras na Galáxia’, mas não foi possível obter informações completas desse material, nem mesmo os nomes das peças. Na última página, serão mostrados alguns exemplos.

## 51 – SOLDADO REBELDE



NOVAS AVENTURAS NA  
*GALÁXIA*

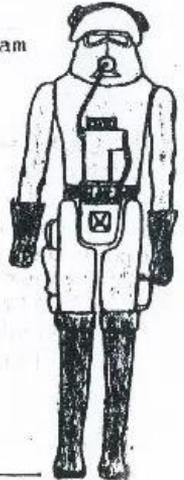
**Fig. 51 SOLDADO REBELDE**

Este é um dos soldados do exército do Imperador Zakro.

Tal como muitos outros, foi recrutado quando de um ataque do Imperador ao presídio-satélite de Hamilíria. Em troca da liberdade, esses homens se submetem às ordens de Zakro e são capazes de cumprir qualquer serviço, por mais cruel que seja.

Usam uma roupa especial à prova de balas comuns, podendo ser abatidos só por raios laser.

Como todos que habitam o planeta Arkysmis, usam equipamentos de respiração artificial, pois a atmosfera nesse planeta é venenosa ao homem e muitas espécies de animais.



## 52 - ROBÔ DEFENSOR



NOVAS AVENTURAS NA

*GALAXIA*

Fig. 52 - ROBÔ DEFENSOR

Criado especialmente para combate, este Robô é feito em liga secreta de metal praticamente indestrutível.

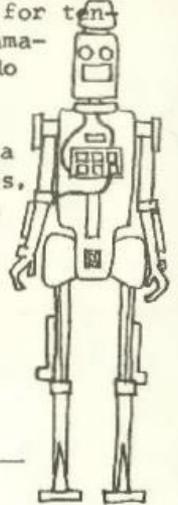
Pode ser programado para manipular qualquer tipo de arma, nave, ou viatura de combate.

Seus sensores reconhecem, mediante código inviolável, os "amigos", impedindo que desfeche um ataque, por engano, a seus aliados.

Alimentado por baterias atômicas, pode ficar anos a fio pilotando naves em órbita.

O Imperador "Zakro" já tentou capturar alguns, mas eles se auto destroem se for tentado mudar sua programação para atacar o lado bom.

Estes robôs são os soldados de Harmilíria obedecendo aos humanos, seus chefes, que usam um sensor eletrônico secreto, para poder serem obedecidos.



52 ROBOT DEFENSOR

## 53 – CAPITÃO LI-KARMI



NOVAS AVENTURAS NA  
*GALÁXIA*

Fig. 53 Capitão Li-Karmi

É um de nossos principais heróis. É filho de um casal de astronautas assassinados pelo Imperador Zakro, a quem ele jurou vingança.

Nesta versão ele é apresentado com sua farda de gala, como comandante de uma flotilha de naves de defesa.

Graças a seu brilhantismo no cumprimento do dever, é muito estimado pelos seus comandados, bem como por todos que o conhecem em Harmilíria.

Li-Karmi namora com a princesa Mirna, que colabora com ele nos projetos de defesa espacial.



## 54 – ANIMALOIDE RARSUS



### NOVAS AVENTURAS NA *GALÁXIA*

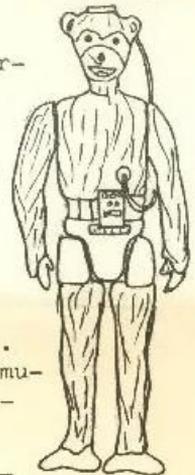
Fig. 54  
ANIMALÓIDE RARSUS

O planeta Hamílíria, quando da sua descoberta, era habitado por muitos tipos de animais, sendo que alguns possuíam uma inteligência elementar.

Os mais dóceis foram treinados pelos homens para várias funções, tais como serviços de mecânica, vigilância, etc.

Rarsus, como é chamada esta espécie rarsuniana, têm um sistema de vida muito semelhante ao do homem, talvez por isso tenham se adaptado tão bem a serviços que lhes são designados.

Um tipo de receptor-transmissor está instalado em seu cérebro; é ligado a um computador que decodifica as mensagens que estejam em seu pensamento de forma que os homens possam entendê-las. Este sistema de comunicação é completamente indolor.



## 55 - IMPERADOR ZAKRO



NOVAS AVENTURAS NA  
*GALAXIA*

Fig. 55 Imperador Zakro

Este é o grande vilão de nossa série. Ambicioso, vaidoso e sem escrúpulos, tentou impor uma ditadura em Harmilíria, mas foi repudiado pelo Conselho de Anciões.

Com auxílio de alguns asseclas que o apoiaram, invadiu uma base de astronaves, onde roubou algumas e refugiou-se no planeta Arkysmis. Foi nessa fuga que derrubou uma nave civil, matando os pais do capitão Li-Karmi.

Zakro, assim como todos que habitam Arkysmis, é obrigado a usar permanentemente máscara, pois a atmosfera em seu planeta é venenosa.

Seu exército é composto de Robôs, animais robotizados e criminosos capturados em um planetóide-presídio.



## 56 – PRINCESA MIRNA



### NOVAS AVENTURAS NA *GALAXIA*

Fig. 56  
PRINCESA MIRNA

Neta do governante Werther, teve seus pais escolhidos para uma missão através do espaço que viajarão durante anos em busca de um planeta distante.

É perita em cibernética, tendo criado alguns dos melhores computadores usados em Hamília.

É um dos alvos do ambicioso Imperador Zakro que pretende capturá-la para usar seus conhecimentos para seus fins.

Mirna namora com o valente capitão Li-Karmi e espera a volta dos dias de paz para poderem se casar.

Mirna sabe pilotar naves-caças e participa de expedições de patrulhamento com Li-Karmi de vez em quando.



## 57 – SOLDADO FIEL



NOVAS AVENTURAS NA

### GALAXIA

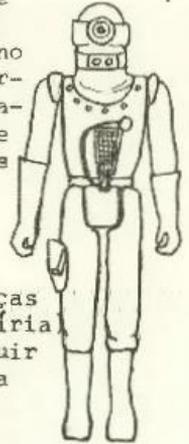
Fig. 57 Soldado Fiel

Recrutados somente entre voluntários, estes soldados agem somente onde os robôs de defesa não podem ser usados.

Estes soldados atuam principalmente como "chefes" dos robôs, programando-os para as diversas funções a que se destinam.

Estes soldados usam roupa e máscara à prova de raios laser, desde que não sejam impactos diretos de grande potencia.

Seu equipamento permite-lhes sobreviver, por vários dias, em qualquer tipo de atmosfera. Têm um aparelho de rádio no colete que lhes permite estar em contato permanente entre si, os robôs e seus superiores em Harmilíria. Usam uma pistola de raios desintegradores (exclusiva das forças armadas de Harmilíria, capaz até de destruir um carro blindado a 100 metros.)



## 58 - DOUTOR WERTHER



### NOVAS AVENTURAS NA GALÁXIA

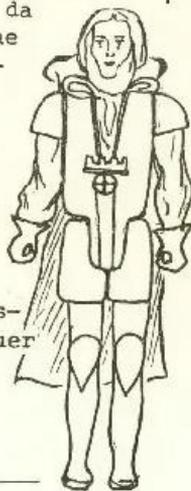
Fig. 58 - Dr. Werther

É o atual chefe de governo em Harmilíria.

Escolhido por sua sabedoria, honestidade e capacidade administrativa, está conseguindo manter a condição de vida quase normal no seu planeta, mesmo com a guerra com Zakro.

Quando jovem (atualmente tem 140 anos) fez parte da tripulação da primeira nave que chegou em Harmilíria.

São de sua autoria inúmeros inventos e descobertas no campo da medicina, sendo que a principal, regeneração total das células, permite a média de vida atingir os 200 anos. É um tratamento que tem de ser repetido a cada ano. Zakro tem de conseguir esse remédio a qualquer custo.

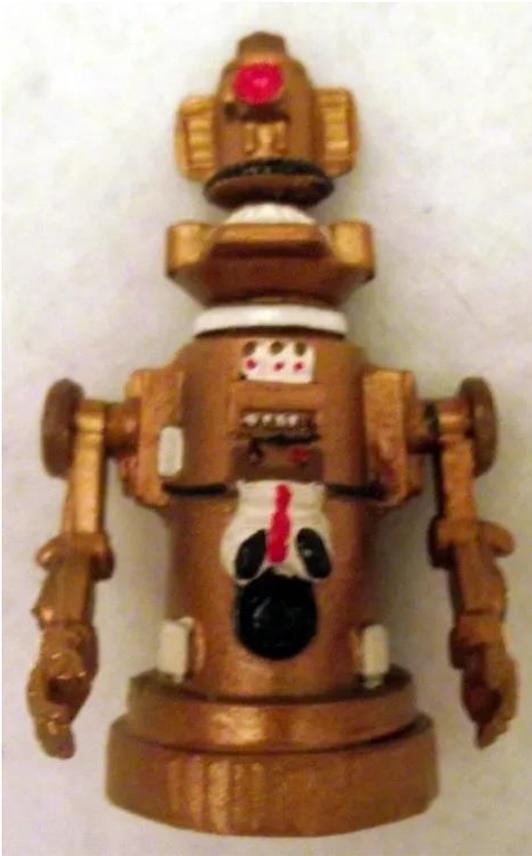


## 59 – PILOTO LI-KARMI



Obs.: Talvez a ficha seja a mesma de nº 53.

## 60 – ROBÔ WU-3



NOVAS AVENTURAS NA  
*GALÁXIA*

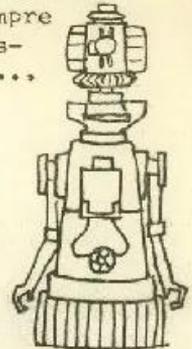
Fig. 60 – Robô WW - 3

É um robô "faz tudo". Dotado de enorme cérebro (só que é instalado na barriga), pode substituir qualquer computador de nave, veículo militar ou de sistemas militares de defesa.

O WW-3 é usado também nos sistemas de salvamento que oferecem perigo, tais como incêndios, desativação de bombas etc.

O imperador Zakro conseguiu capturar um modelo que copiou. Porém, sua peça mais importante a cabeça, teve de ser feito novo tipo, pois a original se auto-destruiu.

Este outro modelo ( WW-Z ) usa canhão Laser, mas Zakro tem tido alguns problemas, pois o robô nem sempre aceita atacar o pessoal de Harmilíria...



Obs.: Há diferença na grafia do nome desse robô.

## 61 – ANIMALOIDE KORNIS



NOVAS AVENTURAS NA

### *GALÁXIA*

Fig. 61 Animaloide Kornis.

Muitos animais habitavam já o planeta Harmilíria quando os humanos lá chegaram.

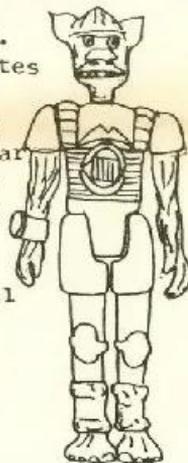
Alguns puderam ser "domesticados" e prestam serviços mediante bom tratamento e boa alimentação.

Outros, por serem mais "selvagens", foram deixados em seu ambiente natural.

Quando Zakro resolveu declarar guerra a Harmilíria, capturou alguns destes animais mais bravios, e, mediante uma célula de obediência implantada no cranio, obriga-os a obedecer às suas ordens assassinas.

Kornis é um destes animais.

Se for capturado vivo, pode-se tirar a célula e devolvê-lo à sua selva onde êle, a pesar do seu mau "genio" nenhum mal faz do que matar pequenos animais para comer.



## 62 – TENENTE KRENO



NOVAS AVENTURAS NA

# GALÁXIA

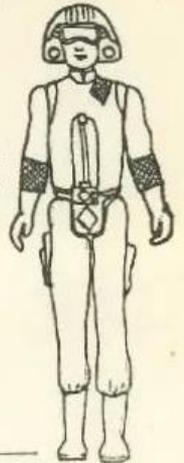
Fig. 62 Tenente KRENO

Grande amigo do Capitão Li-Karmi, o tenente Kreno é comandante de um esquadrão de carros de combate

Lança Mísseis. É também engenheiro mecânico, especialista em motores de energia nuclear.

Depois de Li-Karmi, é o militar mais visado pelo Imperador Zakro, pois Kreno é sabedor de importantes segredos logísticos e tecnológicos.

Uma nave inimiga X-1 quase conseguiu capturá-lo, mas foi salvo a tempo por Li-Karmi. Kreno sabe ter entre seus comandados um traidor e espião, pois há indícios de sabotagem e peças vitais de motores atômicos têm sumido. Ele tenta, discretamente, saber quem é para capturá-lo em flagrante.



## 63 – CHEFE DE SEGURANÇA



NOVAS AVENTURAS NA

*GALAXIA*

Fig. 63 Chefe de Segurança

Sua patente corresponde à de coronel no exército de Harmilíria.

Encarregados do Serviço de Segurança do Ministério da Defesa e do Palácio do Governo, são conhecedores dos códigos de reconhecimento com os quais são programados os Robôs de Defesa.

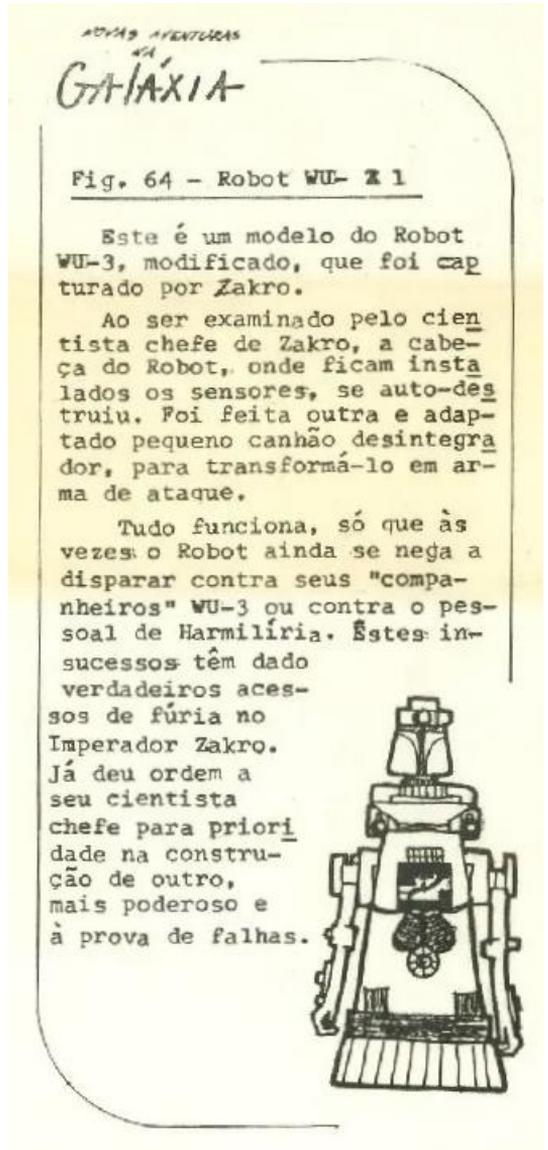
Os Chefes de Segurança, por este motivo, são escolhidos depois de vários anos de serviço militar com comportamento impecável.

Todos lhes têm o maior respeito, inclusive os Generais se sujeitam às normas de segurança por eles estabelecidas.

Diariamente os chefes de segurança se reúnem para trocar os códigos secretos, para evitar que venham a ser descobertos pela espionagem.

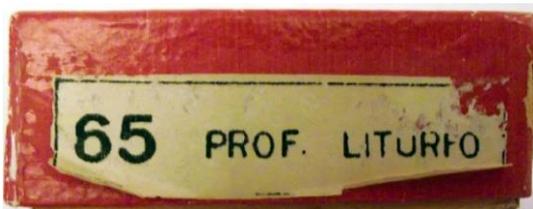


## 64 – ROBÔ WU-Z1



Obs.: Há diferença na grafia do nome desse robô.

## 65 – PROFESSOR LITURFO



NOVAS AVENTURAS NA

### GALÁXIA

Fig. 65 – PROFESSOR LITURFO

Na sua ânsia de conseguir colaboradores, o Imperador Zakro tem de lançar mão daqueles que consegue subornar ou de convencer da grandiosidade de suas ideias.

Este Professor Liturfo tinha extranhíssimas manias de pesquisa, inclusive envolvendo animais tentando robotizá-los e também fazendo transformações genéticas, experiências estas nem sempre bem aceitas pelos outros cientistas de Harmilíria. Deste descontentamento se aproveitou Zakro para convence-lo a se passar para seu lado, no intuito de aproveitar suas experiências para seus desígnios malvados.

Como os demais habitantes do planeta Arkymis, o Professor também usa máscara purificadora de ar.



## 66 – “THE RED DEVILS”



NOVAS AVENTURAS NA

## GALAXIA

Fig. 66 - "THE RED DEVILS"

Existe num asteroide isolado de todos os outros planetas de Harmilíria, uma prisão para onde são enviados todos os criminosos sem condições de se regenerar.

Foi nesse lugar terrível que o Imperador Zakro foi recrutar uma tropa de bandidos da pior espécie, que lutam em troca de participação nos roubos e saques que executam. São ferozes, espalhando terror e destruição. Por usarem roupa e máscara toda vermelha, se auto-intitulam "The Red Devils" (Os Diabos Vermelhos).



## 67 – PRINCESA MIRNA (TRAJE DE PILOTO)



NOVAS AVENTURAS NA

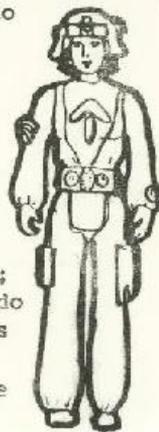
### GALÁXIA

Fig. 67 Princesa Mirna  
(Traje de Piloto)

Mirna adora voar. Por estar em tempo de guerra, fez também curso de piloto de combate. Por várias vezes já foi obrigada a se defender, derrubando naves de ataque do Imperador Zakro. Existe um plano de Zakro para fazê-la prisioneira, a fim de obter vantagens em troca de seu resgate.

Mirna costuma também participar de missões de patrulhamento com seu noivo, Capitão Li-Karmi, embora ele fique preocupado com sua segurança.

Mas o que Mirna mais gosta é de subir com sua nave, voar pelo espaço sideral e apreciar seu planeta Harmilíria ao longe, como bela e enorme lua; o profundo negrume do céu com seus milhões de estrelas, de uma beleza que só ali se pode observar...



## 68 – PILOTO DE COMBATE



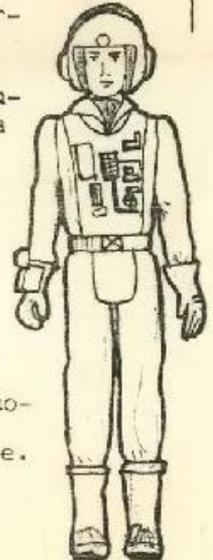
### AVENTURAS NA GALÁXIA

FIG. 68  
PILOTO DE COMBATE

Em Harmiliria não havia pilotos especialmente treinados para combate, pois era um planete pacífico. Porém, depois que o Imperador Zakro decidiu conquistar Harmiliria pela força, foi preciso organizar a defesa treinando pilotos que conseguissem fazer frente às aguerridas naves de Zakro.

Esta é uma figura do piloto da nave de combate "Vinguer" que consegue lutar em igualdade de condições com a nave de ataque "Zakron"

Revesam-se 24 horas por dia em alerta constante.



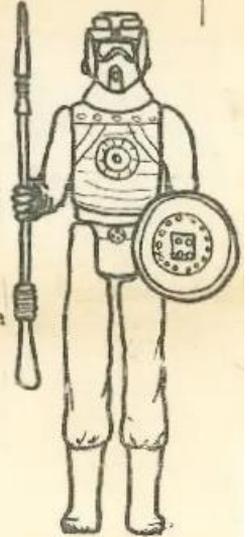
## 69 – GUARDA IMPERIAL



AVENTURAS NA  
*GALÁXIA*

Fig. 69 – GUARDA IMPERIAL

Como todo bom ditador que se preza, o Imperador Zakro' é vaidoso e gosta de pompa. Escolheu entre seus soldados aqueles de melhor porte, alguns que aceitaram ter implantado em seu cérebro uma célula que poderia ser chamada de "controle de obediência". Com isto, estes soldados são fieis ao Imperador até à morte e só a ele devem obediência cega. Em troca são desobrigados de prestar contas a quem quer que seja, podendo até matar seja quem for, desde que achem estar protegendo a vida de Zakro. Usam uma lança de raios de alta energia e um escudo com um campo de força intransponível.



## 70 - SOLDADO DE BLINDADOS



### AVENTURAS NA GALÁXIA

FIG. 70 Sold. de Blindados

A pesar dos nossos heróis viverem na Era Espacial, ainda se torna necessário o uso de carros de combate, veículos blindados, etc.

Os soldados de Harmilíria escolhidos para esses blindados, além de enorme coragem necessária em combate, têm de ter profundos conhecimentos de motores atômicos, armas laser e outros sofisticados equipamentos de que dispõem esses carros de combate.

A farda é feita de material especial que aguenta uma temperatura de metal em fusão por até 5 minutos.

Embora não tenha havido certeza de traição, o Ten. Kreno suspeita que um deles, subornado pelo Imperador Zakro, vem sabotando vários equipamentos vitais.



# NAVES E ARMAMENTOS

