

Liga dos Quadrinhistas Independentes

2

DARLEI NUÑEZ

Rod Tigre
Edgard Guimarães

Entrevista cedida a Rod Tigre, realizada em 20 de agosto de 2009.

Muito antes dos Super-Heróis Brasileiros se tornarem uma “febre” na internet, um quadrinhista já os exaltava e escrevia novas aventuras desses heróis brasileiros da Era de Ouro, os reunindo num grupo e publicando HQs em fanzines.

O Comando Justiça de Darlei Nuñez fez sua estreia em 1995 em um fanzine de baixa tiragem, reunindo Capitão 7, Superargo, Mylar, Judoka, Raio Negro, Fikon e outros super-heróis brasileiros clássicos, atualizados para os novos tempos em uma super-equipe.

Darlei Nuñez é formado em Educação Física, em Publicidade e Propaganda, com pós-graduação em Marketing. Sempre buscando novos rumos e ramos, fez vários cursos na área de desenho, HQ e computação gráfica, no mesmo período em que estudava na faculdade de Publicidade, por volta de 1985.

Publicou vários fanzines, com personagens próprios, todos dentro do gênero super-heróis, atuando como argumentista e desenhista em Os Protetores (1983), Vigilantes do Verde (1989) e Esquadrão C.A.O.S (1994).

Atualmente é campeão de Muay Thai, o boxe tailandês, além de colaborar desenhando HQs do personagem Blenq, editado pela Júpiter 2.



Quando você começou a produzir seus próprios quadrinhos?

Acho que como todo mundo nesse negócio, comecei a desenhar quadrinhos desde menino. Mas produzir material próprio foi em meados dos anos 1980, quando já estava na faculdade de Publicidade e trabalhava em agências de propaganda.

Quais foram suas influências?

John Byrne, George Pérez e John Buscema, os John Romita (pai e filho) e outros mais recentes, como Carlos Pacheco e Dan Jürgens.

Quando surgiu seu interesse pelos super-heróis brasileiros?

Eu me criei lendo HQ de super-heróis brasileiros, nas décadas de 1960 e 70. Devorava tudo que aparecia na frente. Anos mais tarde, já arriscando uns desenhos por conta própria, me indagava por que não surgia mais material com personagens brasileiros. Hoje vejo que se tratava muito mais de uma questão de autoestima baixa do que uma suposta incapacidade para produzir histórias e personagens interessantes com o conceito de super-herói. E, cá pra nós, acho que existem pessoas que insistem nessa segunda teoria de forma intencional, menosprezando o trabalho e as ideias de muita gente boa em nosso país.

Qual o melhor quadrinhista brasileiro na sua opinião?

É pra dizer um só? Bá, mas tem um monte. O Renato Guedes, o Luke Ross, o Deodato, o Damaggio. Sem falar nos ícones Emir Ribeiro, Colonnese, Shimamoto e Flavio Colin. Mas no momento atual, pela sua relevância, acho que seria o Ivan Reis.

Em que ano surgiu o Comando Justiça?

Comecei a trabalhar no conceito do Comando aí por 1993. E os primeiros materiais do grupo surgiram em 1995.

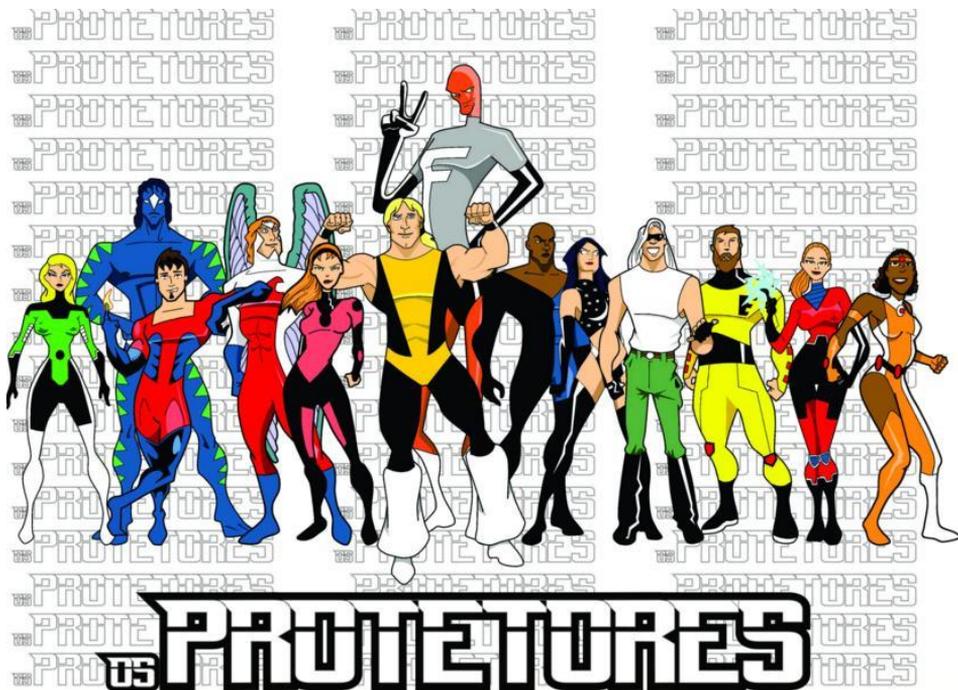


E quantas HQs já foram produzidas com o grupo?

Bom, como eu não trabalho mais diretamente com arte (larguei a publicidade no início dos anos 1990 e fui pra minha segunda paixão, a Educação Física), fica difícil ter uma regularidade. Mas entre 1996 e 2008, já produzi cerca de 25 histórias do grupo (material que, infelizmente, quase tudo perdeu-se na poeira do tempo – inclusive a história de origem, que pretendo redesenhar).

Você possui seus próprios personagens, além das homenagens que faz no Comando Justiça? Quais são eles?

Sempre trabalhei com a temática da equipe de heróis, acho um conceito bárbaro, e que permite criar interações muito interessantes entre os personagens. Tenho mais três supergrupos com os quais tenho trabalhado com mais regularidade: Os Protetores, que são pessoas cujos pais foram usados como cobaias de medicamentos experimentais e que obtiveram habilidades especiais; o Esquadrão C.A.O.S, que é uma tropa meta-humana de elite; e os Vigilantes do Verde, que são uma patrulha ambiental.



Quantas HQs você já produziu?

Entre fanzines e material não publicado, cerca de umas 60 ou 70 HQs. Tudo bem, dos meados dos anos 1980 pra cá. É uma média de 3 ou 4 por ano.

Gostaria que fizesse uma comparação entre suas ambições enquanto desenhista quando começou a produzir as suas HQs e suas pretensões atuais.

Tchê, a minha ambição básica é a mesma: uma desculpa pra desenhar! Claro que no início tu tens grandes expectativas de como as pessoas vão receber os trabalhos, se o seu traço é bom, se o texto está OK... e isso gera muita insegurança. Hoje eu prefiro que as pessoas conheçam o Comando e curtam uma HQ legal do que ser reconhecido como um desenhista “fora de série”.



VIGILANTES DO VERDE



COMANDO JUSTIÇA

RELAÇÃO DE HQS DE DARLEI NUÑEZ

Essas HQs foram publicadas no blog de Darlei, a partir de 2011, no Issuu, no Digital Comics, nas revistas **Comando Justiça**, **Os Protetores**, **Corporação Sentinela**, **Novos Patriotas**, impressas pela loja Kalimazine, e também na revista **Múltiplo**. Muitas histórias foram publicadas em forma de fanzine desde meados da década de 1980, mas não foi possível obter informações completas sobre essas publicações. A listagem abaixo segue, mais ou menos, uma sequência cronológica, segundo informações do próprio Darlei. A maioria das histórias teve roteiro e desenhos de Darlei. Quando não for o caso, é mencionado o nome do roteirista ou coautor. A listagem está separada pelas séries e, para cada item, são especificados o nome do arco de histórias (quando houver), o nome da história, número de páginas, se em preto e branco ou colorida, e onde foi publicada, usando a legenda (b-d-i-k-m), detalhando o nome da revista quando for edição impressa. Em alguns casos é possível informar o ano de produção da história.

b – darleinunezhqs.blogspot.com

d – digitalcomics.com.br/publisher/darlei-nunez-hqs

i – issuu.com/darleinunez

k – kalimazine.com.br/product-category/hqs-nacionais/darlei-nunez

m – revista **Múltiplo**.

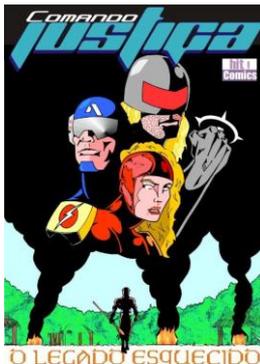
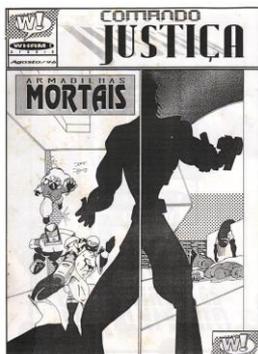
COMANDO JUSTIÇA

– *Armadilha!* (13p, p&b) – **Comando Justiça** (Wham!) nº 1 (ago/1996).

– *A Sombra do Guerreiro* (16p, p&b) – **Almanaque Wham!** (Wham!) nº 1 (jan/1997).

– *O Legado Esquecido* parte 1 – *O Filho do Trovão* (14p, cor) – (b-d-i).

– *O Legado Esquecido* parte 2 – *Conquistadores Caídos* (15p, cor) – (b-d-i).

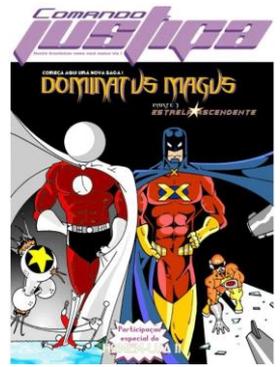
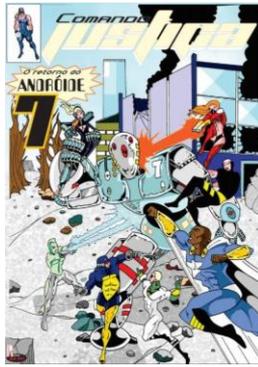


– *O Legado Esquecido* parte final – *Meu Canto de Morte*, *Guerreiros Ouvi...* (17p, cor) – (b-d-i).

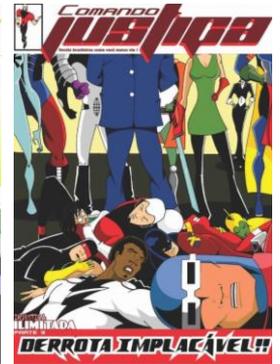
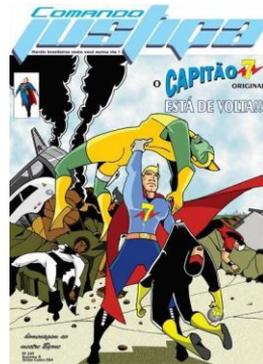
– *Comando Justiça vs. Op Art – Luz e Sombra* parte 1 – *O Mal que Nunca Morre* (2008, 14p, p&b) – (b-i-k) – **Comando Justiça** nº 4.

– *Comando Justiça vs. Op Art – Luz e Sombra* parte 2 – *Máquina Mortífera* (16p, p&b) – (b-i-k) – **Comando Justiça** nº 4.

– *Dominatus Magus* parte 1 – *Estrela Ascendente* (16p, p&b) – (b-d-i-k) – **Comando Justiça** nº 3.

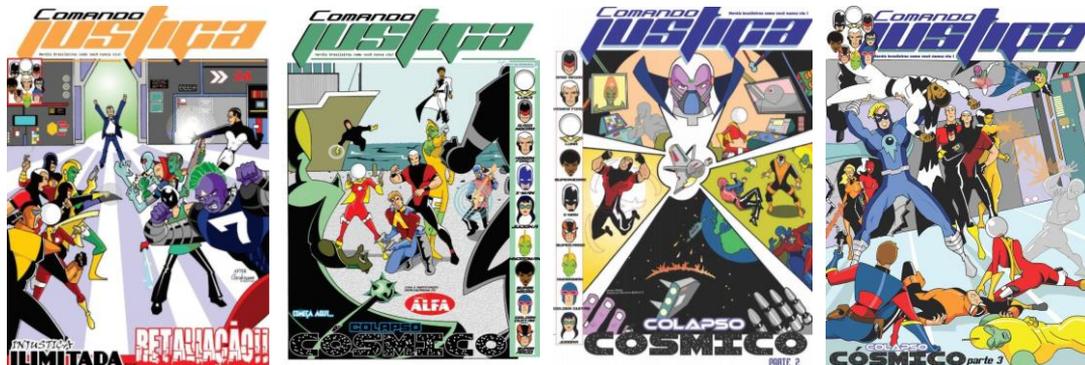


- Dominatus Magus parte 2 – Passe de Mágica (14p, p&b) – (b-d-i-k) – Comando Justiça n° 3.
- Dominatus Magus parte 3 – Truques e Trapaças (16p, p&b) – (b-d-i).
- Dominatus Magus parte final – Cartas na Mesa (22p, p&b) – (b-d-i).
- Comando Justiça vs. Fantar parte 1 – Item Raro (15p, p&b) – (b-d-i-k) – Comando Justiça n° 2.



- Comando Justiça vs. Fantar parte 2 – Um Dia de Fúria (14p, p&b) – (b-d-i-k) – Comando Justiça n° 2.
- Injustiça Ilimitada parte 1 – Alianças Perversas (13p, p&b) – (b-d-i).

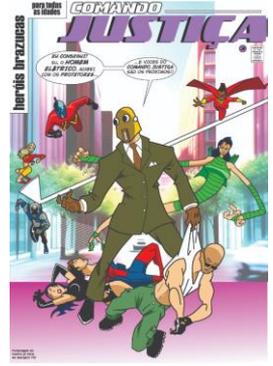
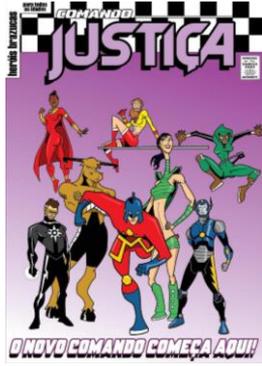
- *Injustiça Ilimitada* parte 2 – s/t (12p, cor) – (d-i).
- *Injustiça Ilimitada* parte 3 – *Por Trás das Linhas Inimigas* (11p, cor) – (b-d-i).
- *Injustiça Ilimitada* parte final – *Inimigo Meu* (11p, cor) – (b-d-i).
- *Colapso Cósmico* parte 1 – *Peças no Tabuleiro* (12p, cor) – (b-d-i).
- *Colapso Cósmico* parte 2 – *A Ameaça Fantasma* (12p, cor) – (b-d-i).
- *Colapso Cósmico* parte 3 – *Tropas Estelares* (12p, cor) – (b-d-i).



- *Colapso Cósmico* parte 4 – *Guerra nas Estrelas* (13p, cor) – (b-d).
- *Colapso Cósmico* parte final – *Ao Infinito... E Além* (16p, cor) – (b-d).
- *Tempus Belli* parte 1 – *Convocação* (15p, p&b) – (b-d-m) – **Múltiplo** nº 71 (set/2022).
- *Tempus Belli* parte 2 – *Futuro Imperfeito* (14p, p&b) – (m) – **Múltiplo** nº 72 (out/2022).

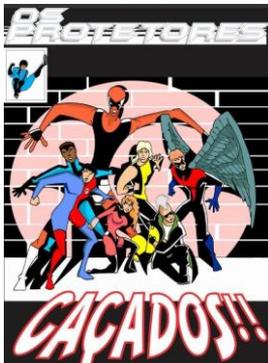
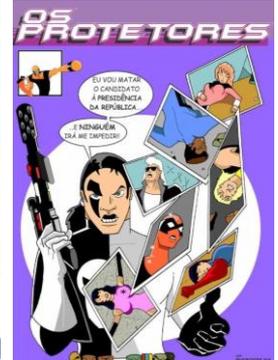
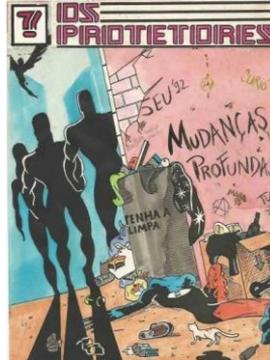


- *Tempus Belli* parte final – *Feitiço do Tempo* (14p, p&b) – (d-m) – **Múltiplo** nº 73 (nov/2022).
- *Novo Comando* (15p, p&b) – rot.: Rod Tigre – (b-d-k) – **Comando Justiça** nº 1.
- *Origens* (15p, p&b) – rot.: Rod Tigre – (b-d-k) – **Comando Justiça** nº 1.
- *Curto Circuito* (17p, cor) – (b-d).



OS PROTETORES

- *O Nome do Jogo* (16p, p&b) – (i).
- *Os Protetores vs. Revengers – Decisões* (15p, p&b) – (d-i-k) – **Os Protetores** (Wham!) nº 1 (ago/1996) – **Os Protetores** nº 5.
- *Os Protetores vs. Revengers – Retaliação* (14p, p&b) – (d-i-k) – **Almanaque Wham!** (Wham!) nº 1 (jan/1997) – **Os Protetores** nº 5.
- *O Jogo do Poder* (1989, 15p, p&b) – (i).



- *Cartas Marcadas* (1989, 14p, p&b) – (i).
- *O Voo do Condor* parte 1 (1987, 12p, p&b) – (b-i).
- *O Voo do Condor* parte 2 – *Sacrifício Final* (1987, 14p, p&b) – (b-i).
- *A Volta da Arma BR* (2007, 17p, cor) – (b-d-i-k) – **Os Protetores** n° 3.
- *O Ataque da Super Milícia* – (19p, p&b) – (b-d-i).
- *Acerto de Contas* (18p, cor) – (b-d-i-k) – **Os Protetores** n° 4.
- *Os Protetores vs. Corporação Sentinela* parte 1 – *Fogo Amigo* (12p, cor) – (d-i).
- *Os Protetores vs. Corporação Sentinela* parte 2 – *Rota de Colisão* (11p, cor) – (b-d-i).



- *Os Protetores vs. Corporação Sentinela* parte 3 – *Todos por Um* (11p, cor) – (d-i).
- *A Sombra do Demônio* parte 1 – *Segredos do Tempo* (11p, cor) – rot.: Bruno Sauerbronn – (d-i-k-m) – **Os Protetores** n° 4 – **Múltiplo** n° 63 (jan/2022).
- *A Sombra do Demônio* parte 2 – *Portal da Perdição* (12p, cor) – (b-d-i-m) – **Múltiplo** n° 64 (fev/2022).
- *A Sombra do Demônio* parte final – *Anjos e Demônios* (13p, cor) – rot.: Bruno Sauerbronn – (b-d-i-k-m) – **Os Protetores** n° 3 – **Múltiplo** n° 65 (mar/2022).



- *Alvo Exposto* (14p, p&b) – (b-d-k-m) – **Os Protetores nº 1 – Múltiplo nº 61** (nov/2021).
- *...Lembra Aquela Vez?* (15p, cor) – (b-d-k-m) – **Os Protetores nº 2 – Múltiplo nº 62** (nov/2021).
- *Fogo contra Fogo* (14p, p&b) – (b-d-k) – **Os Protetores nº 2.**
- *Protetores vs. Esquadrão C.A.O.S. – Manipulação Mental* (13p, cor) – (b-d-k) – **Os Protetores nº 1.**



- *Só se Vive Duas Vezes* (15p, cor) – (b-d).
- *Os Protetores vs. Inteligência Artificial parte 1 – Problemas em Dobro* (15p, cor) – (b-k) – **Novos Patriotas nº 1.**

ESQUADRÃO C.A.O.S.

- *Contrato Mortal* (15p, p&b) – (b-i) – **Almanaque Wham!.**

CORPORAÇÃO SENTINELA

- *Gênese parte 2 – Novos Amigos* (7p, cor) – (b-i).



- *Corporação Sentinela vs. Revengers parte 1 – Rota de Colisão* (15p, cor) – (b-d-k) – **Corporação Sentinela nº 1.**
- *Corporação Sentinela vs. Revengers parte 2 – Sacrifício Supremo* (14p, cor) – (b-d-k) – **Corporação Sentinela nº 1.**

VIGILANTES DO VERDE

– *Vigilantes do Verde vs. Corporação Sentinela – Contatos Imediatos* (15p, cor) – (d).

NOVOS PATRIOTAS

– *Reunião* (16p, cor) – (b-k) – *Novos Patriotas* nº 1.



Darlei Nuñez produziu duas histórias com o personagem Blenq, de Rod Tigre.

– Blenq e Esquadrão C.A.O.S – *Devastação Florestal* (9p, p&b) – rot.: Rod Tigre – **Blenq** nº 1 (out/2008).

– Blenq – *No Fio da Navalha* (16p, p&b) – rot.: Rod Tigre – (b-i) – **Blenq** nº 5 (jun/2012).

